

GRA o zdrowie





Projekt Inkubator Dostępności, realizowany przez Regionalny Ośrodek Polityki Społecznej w Krakowie i Fundację Instytut Rozwoju Regionalnego, wdrażany w ramach IV Osi Priorytetowej Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój (Działanie 4.1: Innowacje społeczne), na zlecenie Ministerstwa Funduszy i Polityki Regionalnej, finansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.



Terapeutyczna gra planszowa „**Gra o zdrowie**” dedykowana jest osobom z doświadczeniem problemów zdrowia psychicznego. Gra wymaga od gracza zaangażowania, wcielania się w różne postaci, odgrywania ról z obszaru rynku pracy (np. pracownik, pracodawca, kandydat), pozwala odkryć jego potencjał i przygotować się do zmierzenia z realnymi aspektami rynku pracy przed podjęciem rzeczywistych działań.

Gra składa się z

- Projektu gry planszowej (plansza oraz karty),
- Instrukcji gry (dla graczy)
- Podręcznika instruktażowego (dla prowadzącego rozgrywkę, np. terapeuty).



Kto może skorzystać z innowacji?

- Jednostki wspierające osoby doświadczające kryzysów psychicznych (np. oddziały dzienne),
- Środowiskowe domy samopomocy,
- Kluby pacjenta,
- Szkoły publiczne, prywatne przygotowujące młode osoby do wejścia na rynek pracy,
- Ochotnicze Hufce Pracy,
- Wojewódzkie Urzędy Pracy.



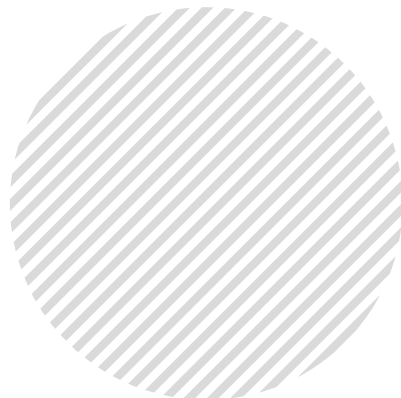


Skąd wiemy, że działa?

Rozwiązanie zostało docenione z uwagi na prostotę i łatwość użytkowania oraz możliwość podziału jednej rozgrywki na kilka spotkań. Często osoby doświadczające kryzysu psychicznego nie są w stanie przez dłuższy czas skupić się na grze, w związku z czym możliwość rozegrania tylko jej części jest dużą zaletą.

Testerzy wskazali, że gra ma również charakter integracyjny, co było dla nich dużą zaletą.

Granie w grę przełożyło się także na wzrost wiedzy dotyczącej regulacji, zasad i praw rządzących rynkiem pracy, bardziej otwartą postawę wobec sytuacji, z jakimi mogą się zetknąć na rynku pracy i poszerzenie umiejętności radzenia sobie trudnościami.



Uczestnicy gry deklaruwali także większe zainteresowanie tematyką aktywności zawodowej oraz wzrost motywacji do podejmowania samodzielnych działań w tym obszarze.

Test pokazał, że „Gra o zdrowie” sprawdzi się zarówno w przypadku osób młodszych, kończących etap edukacji, jak i osób dorosłych, pracujących, niebędących osobami z niepełnosprawnościami, ponieważ informacje w niej zawarte skierowane są do szerszego grona zainteresowanych.

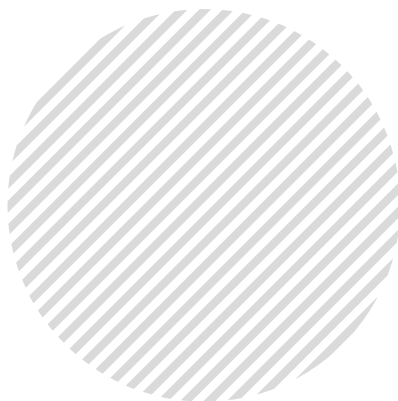




„Gra bardzo mi się podobała. Dzięki temu, że graliśmy razem, mogliśmy rozmawiać o naszych doświadczeniach związanych z pracą lub lękiem przed pójściem do pracy, czasem te dyskusje były nawet ważniejsze niż sama gra (graliśmy 4 h)”.

„Gra była bardzo interesująca, ma różne ścieżki, uruchamia różne historie, zwłaszcza drugi etap był ciekawy, tam są pytania otwarte, można się dzielić swoimi myślami, doświadczeniami”.

„Nasi Testerzy uznali grę za dobre narzędzie, które pozwala oswoić temat pracy. Okazało się, że w grę mogą grać nie tylko osoby z doświadczeniem kryzysu psychicznego. Gra jest przydatna dla każdego, na każdym etapie ścieżki zawodowej”.



Jak skorzystać z innowacji?

- Zapoznaj się z projektem gry, zamieszczonym na stronie www.rops.krakow.pl w zakładce „Innowacje społeczne”.
- Wydrukuj elementy gry (plansza, pudełko, karty do gry, instrukcję oraz podręcznik instruktażowy).
- Zakup elementy dodatkowe (pionki i kostki).
- Zbierz grupę i zacznij rozgrywkę.

Powodzenia!





Autor innowacji – Paulina Dąbrowska

Innowatorka od 2009 roku związana jest ze środowiskiem osób doświadczających kryzysu zdrowia psychicznego.

W pracy zawodowej swoje działania skupia wokół aktywizacji społeczno-zawodowej.

Największą satysfakcję czerpie z wypracowywania pozytywnych zmian oraz rozwoju zawodowego osób, które z powodu kryzysu lub choroby napotkały liczne trudności na drodze do pełnej samodzielności.





Chcesz dowiedzieć się więcej?

Zapraszamy do kontaktu z Działem Innowacji Społecznych
Regionalnego Ośrodka Polityki Społecznej w Krakowie

Zadzwoń: 12 422 06 36

Napisz: biuro@rops.krakow.pl

Śledź aktualności: www.rops.krakow.pl

Innowator:

Paulina Dąbrowska

paulina.dabrowska@wp.pl