

REGULAMIN WYDARZEŃ MARATON INNOWACJI

I. Główne założenia

1. Regulamin określa warunki, tryb zgłoszenia i zasady, zgodnie z którymi odbywać się będą wydarzenia pod nazwą „Maraton Innowacji” (zwane dalej „Maratonem”).
2. Organizatorem Maratonu jest Województwo Małopolskie – Regionalny Ośrodek Polityki Społecznej w Krakowie (zwany dalej „Organizatorem”). Partnerem wydarzenia jest Fundacja Rozwoju Demokracji Lokalnej im. Jerzego Regulskiego.
3. Maraton jest realizowany w ramach projektu „Inkubator Włączenia Społecznego”, finansowanego z Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020, Działania 4.1 Innowacje Społeczne, realizowanego przez partnerstwo: Województwo Małopolskie – Regionalny Ośrodek Polityki Społecznej w Krakowie (Lider projektu), Fundację Rozwoju Demokracji Lokalnej im. Jerzego Regulskiego oraz Centrum Ewaluacji i Analiz Polityk Publicznych Uniwersytetu Jagiellońskiego w Krakowie (Partnerzy projektu).
4. Maraton odbędzie się w trzech terminach w formule on-line. O terminach Organizator będzie każdorazowo informował na stronie www.rops.krakow.pl.
5. Udział w Maratonie jest nieodpłatny i dobrowolny dla Uczestników/Uczestniczek.
6. Celem Maratonu jest wypracowanie innowacyjnych rozwiązań dla problemów związanych z tematyką włączenia społecznego. Celem jest także inspirowanie i wspieranie w poszukiwaniu innowacji i rozwiązań problemów społecznych w obszarze włączenia społecznego, tj. integracji społecznej i zawodowej osób zagrożonych wykluczeniem społecznym, zwalczania ubóstwa, ułatwienia dostępu do wysokiej jakości usług społecznych i zdrowotnych.
7. Uczestnicy wydarzenia w ramach zajęć warsztatowych będą pracowali nad prototypami rozwiązań, następnie je publicznie prezentowali.

II. Rekrutacja uczestników

1. Aplikować do udziału w Maratonie może każda osoba fizyczna, która ukończyła 18 rok życia i posiada pełną zdolność do czynności prawnych.

2. Zainteresowani udziałem mogą zgłaszać się indywidualnie lub jako zespół liczący od 3 do 5 osób. Osoby, które zgłoszą się indywidualnie zostaną zaproszone przed rozpoczęciem pracy warsztatowej do stworzenia zespołów lub będą mogły dołączyć do już istniejących, które liczą mniej niż 5 osób.
3. Każdy Uczestnik/Uczestniczka może zaaplikować do udziału w Maratonie w danym terminie tylko raz, zarówno jako członek jednego zespołu, jak i indywidualnie.
4. Zgłoszenie następuje za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego udostępnionego przez Organizatora na stronie www.rops.krakow.pl zgodnie z wzorem stanowiącym załącznik 1 (formularz indywidualny) lub nr 2 (formularz dla zespołu) do niniejszego regulaminu. Formularz zgłoszeniowy powinien zostać wypełniony prawidłowo, kompletnie i czytelnie oraz zawierać odpowiedzi na każde z zadanych pytań.
5. Organizator zastrzega sobie prawo zakończenia rekrutacji przed upływem terminu określonego w ogłoszeniu, w przypadku otrzymania wystarczającej liczby aplikacji.
6. O zakwalifikowaniu do udziału decyduje kolejność zgłoszeń, z zastrzeżeniem ust. 7.
7. Formularze zgłoszeniowe, które zostały wypełnione nieprawidłowo, niekompletnie lub nieczytelnie, a także formularze osób lub zespołów, których nie wszyscy członkowie wyrazili zgody na przetwarzanie swoich danych osobowych oraz zgody na nieodpłatne rozpowszechnienie własnego wizerunku lub nie potwierdzili zapoznania się z klauzulą informacyjną, zostaną odrzucone jako nie spełniające wymogów formalnych.
8. Decyzje Organizatora dotyczące przyjmowania aplikacji do udziału w Maratonie są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.
9. W Maratonie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, Partnera wydarzenia, Partnera projektu oraz osoby, które łączy z pracownikami Organizatora lub Partnera wydarzenia, Partnera projektu związek małżeński, stosunek pokrewieństwa i powinowactwa (w linii prostej lub w linii bocznej do II stopnia) lub związek z tytułu przysposobienia, opieki lub kurateli.
10. Maksymalna liczba Uczestników poszczególnych wydarzeń wynosi 50 osób.

III. Przebieg wydarzenia

1. Uczestnicy/Uczestniczki podczas Maratonu tworzą prototypy usług, produktów, rozwiązań IT, form organizacyjnych itp., zwane dalej „projektami”, mające na celu rozwiązywanie problemów społecznych w obszarze włączenia społecznego
2. Maraton jest oparty o metodykę Design Thinking. Uczestnicy/Uczestniczki przejdą w grupach przez 5 etapów procesu: empatia, diagnoza problemu, generowanie pomysłów, prototypowanie i testowanie.

3. Maraton będzie prowadziła certyfikowana moderatorka Design Thinking wraz z zespołem moderatorów wspierających pracę grup.
4. W początkowym etapie Maratonu Uczestnicy/Uczestniczki zapoznają się z założeniami projektu dotyczącego innowacji społecznych „Inkubator Włączenia Społecznego” i prezentacją dotyczącą obszaru włączenia społecznego. Maraton trwa łącznie 8 godzin i jest podzielony na 2 dni po 4 godziny każdy.
5. Prace w trakcie Maratonu będą prowadzone w zespołach od 3 do 5 osób.
6. Uczestnicy/Uczestniczki nie mogą brać udziału w pracach więcej niż 1 zespołu.
7. Uczestnicy/Uczestniczki nie mogą tworzyć projektów sprzecznych z prawem, wykorzystujących zakazane treści lub naruszających prawa osób trzecich.
8. Uczestnicy/Uczestniczki gwarantują, że zrealizowane podczas Maratonu projekty będą ich autorstwa/współautorstwa i nie będą naruszać jakichkolwiek praw osób trzecich.
9. Uczestnicy/Uczestniczki udzielają Organizatorowi zgody na nieodpłatne rozpowszechnienie ich wizerunku oraz wszelkich fotografii, filmów i nagrań ukazujących etapy prac nad projektami oraz projekty, które zostały stworzone w trakcie trwania Maratonu, dla celów wewnętrznych oraz promocyjnych, w tym na stronach www Organizatora i Partnera, mediach społecznościowych oraz artykułach prasowych/ raportach na temat wydarzenia/ Inkubatora Włączenia Społecznego.
10. Oczekiwany rezultat prac Uczestników/ Uczestniczek są propozycje konkretnych innowacji społecznych, które będą mogły być zgłoszone do dalszego opracowania i testowania w ramach projektu „Inkubator Włączenia Społecznego”, realizowanego przez partnerstwo: Województwo Małopolskie – Regionalny Ośrodek Polityki Społecznej w Krakowie, Fundację Rozwoju Demokracji Lokalnej im. Jerzego Regulskiego oraz Centrum Ewaluacji i Analiz Polityk Publicznych Uniwersytetu Jagiellońskiego w Krakowie.
11. Uczestnicy/Uczestniczki zobowiązani są zachowywać się w sposób niezagrażający bezpieczeństwu innych osób, a w szczególności przestrzegać postanowień niniejszego regulaminu.

IV. Konkurs

1. W trakcie Maratonu zostanie przeprowadzony Konkurs na najlepsze rozwiązania stanowiące odpowiedź na problemy związane z włączeniem społecznym.
2. Oceny projektów dokona powołane Jury, w skład którego wejdą przedstawiciele Organizatora i/lub Partnerów. Organizator może także zaprosić ekspertów zewnętrznych z danego obszaru.
3. Przewodniczącym Jury jest przedstawiciel Organizatora.
4. Do zadań Jury należy wybór laureatów Maratonu oraz przyznaniu ewentualnych wyróżnień.

5. Finał konkursu polega na prezentacji rozwiązań przed publicznością zgromadzoną podczas Wydarzenia oraz udzielania odpowiedzi na zadane przez Jury pytania. Prezentacja tak jak realizacja Maratonu przebiega w formule on-line.
6. Uczestnicy/Uczestniczki prezentują projekty w kolejności wskazanej przez Organizatora.
7. Jury ocenia projekty pod względem:
 - a. innowacyjności 0-10 punktów,
 - b. zgodności z obszarem konkursu 0-10 punktów,
 - c. trafności rozwiązania 0-10 punktów,
 - d. wykonalności 0-10 punktów.
 - e. klarowności i atrakcyjności prezentacji projektu 0-10 punktów.
8. Decyzje Jury zapadają zwykłą większością głosów. W przypadku równego rozłożenia liczby głosów, wiążąca jest decyzja przewodniczącego Jury.
9. Decyzje Jury są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
10. Wyniki Maratonu zostaną ogłoszone po prezentacji projektów, a także opublikowane na stronie internetowej i profilu Facebook Organizatora i Partnerów.

V. Własność intelektualna

1. Uczestnik/Uczestniczka jest w pełni odpowiedzialny/a za wszelkie naruszenia praw własności intelektualnej osób trzecich.
2. Uczestnicy/Uczestniczki upoważniają Organizatora do swobodnego używania logo, tytułów i innych praw niematerialnych i materiałów promocyjnych związanych z rozwiązaniem przedstawionym podczas Konkursu.

VI. Postanowienia końcowe

1. Organizator może zmienić Regulamin lub całkowicie odwołać Konkurs do chwili rozpoczęcia Wydarzenia. Organizator nie ponosi za to żadnej odpowiedzialności.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania lub przesunięcia terminu Maratonu w każdym terminie.
3. W przypadku odwołania lub przesunięcia terminu Maratonu Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za szkody, jakie poniosły z tego tytułu osoby, które zgłosiły swój udział w Maratonie.
4. Naruszenie przez Uczestników/Uczestniczki któregokolwiek z postanowień Regulaminu, a w szczególności podanie nieprawdziwych danych osobowych, naruszenie przepisów prawa lub ogólnie przyjętych zasad życia społecznego w związku z uczestnictwem

w Maratonie, a także cofnięcie udzielonej zgody na przetwarzanie danych osobowych lub rozpowszechnianie wizerunku, upoważnia Organizatora do wykluczenia Uczestnika/Uczestniczki z Maratonu.

5. Regulamin wchodzi w życie z dniem opublikowania go na stronie.
6. Zmiany dokonane w Regulaminie wchodzi w życie w momencie opublikowania zmienionego Regulaminu na stronie internetowej Organizatora.